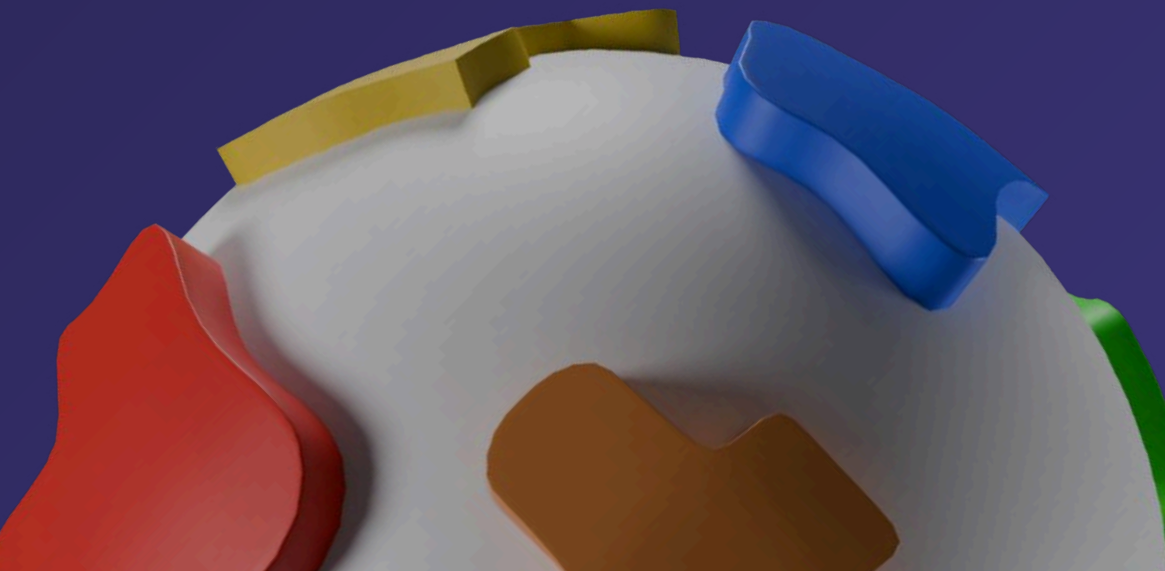


VERSE[®]

Istruzione e formazione nell'eduverso

2.0



POTENZIAMENTO SISTEMA EDUCATIVO REGIONE SICILIA

Verse® è un marchio registrato e un prodotto

dotslot 

IL DOCENTE AL CENTRO DEL PROCESSO PEDAGOGICO

VERSE 2.0 è una piattaforma educativa innovativa che mette il docente al centro del processo didattico, integrando metodologie avanzate con tecnologie di **Realtà Aumentata (AR)**, **Realtà Virtuale (VR)** e **Intelligenza Artificiale (IA)** conversazionale. Questo permette di creare ambienti di apprendimento immersivi e personalizzati, adattabili a ogni livello scolastico.

VERSE 2.0 consente agli insegnanti di guidare gli studenti attraverso esperienze su misura, garantendo continuità didattica tra i diversi ordini scolastici. La piattaforma offre strumenti avanzati per creare, gestire e monitorare i progressi degli studenti, consentendo un apprendimento personalizzato e adattato alle esigenze di ciascuno.

VERSE 2.0 favorisce un approccio didattico interattivo, migliorando l'efficacia dell'insegnamento.



/4 PROGETTARE CON VERSE AL TEMPO DELL'IA

Le linee guida dell'IA di VERSE 2.0, elaborate da un comitato etico scientifico, accompagnano docenti e studenti verso un utilizzo consapevole e responsabile dell'Intelligenza Artificiale. Queste indicazioni forniscono supporto nell'integrare l'IA nel processo educativo, promuovendo una comprensione approfondita delle sue potenzialità e dei suoi limiti.

L'obiettivo è quello di sviluppare competenze digitali e un approccio critico, garantendo che l'IA venga utilizzata in modo etico e consapevole, a vantaggio dell'apprendimento e del benessere degli studenti.



La Frontiera dell' IA

LA FRONTIERA DELL'IA NEL MONDO EDUCATION GLI AVATAR CONVERSAZIONALI

VERSE 2.0 Register è uno strumento rivoluzionario e avanzato che permette ai docenti di creare e personalizzare avatar conversazionali.

Questi avatar, alimentati dalla nostra tecnologia proprietaria di IA, possono essere inseriti all'interno del gioco per interagire con gli studenti, simulando personaggi storici, scientifici o letterari. I docenti possono configurare le conoscenze e le competenze degli avatar, offrendo un'esperienza di apprendimento altamente personalizzata e interattiva, la più avanzata nel panorama educativo.



ESPERIENZE EDUCATIVE IMMERSIVE

Gli studenti possono esplorare mondi virtuali e dialogare in tempo reale con gli avatar di personaggi comuni e personaggi storici di ogni epoca come **Cleopatra**, **Socrate**, **Einstein**, **Dante**. Questo metodo rende l'apprendimento attivo e coinvolgente, permettendo agli studenti di porre domande e ricevere risposte approfondite, facilitando la comprensione di concetti complessi.





AMBIENTE DI APPRENDIMENTO DINAMICO

VERSE 2.0 offre un'unica applicazione che permette di creare continuità didattica tra i diversi ordini scolastici.

Gli utenti possono accedere a diverse “isole del sapere” attraverso la **Central Hall**, scegliendo tra lezioni di materie umanistiche e scientifiche, quiz interattivi e strumenti come lavagne digitali e ologrammi.

Questa flessibilità consente ai docenti di progettare percorsi di apprendimento personalizzati in base alle conoscenze e ai livelli degli studenti.

/9

MODALITÀ "ARENA"

PER SIMULAZIONI STORICHE E SCIENTIFICHE

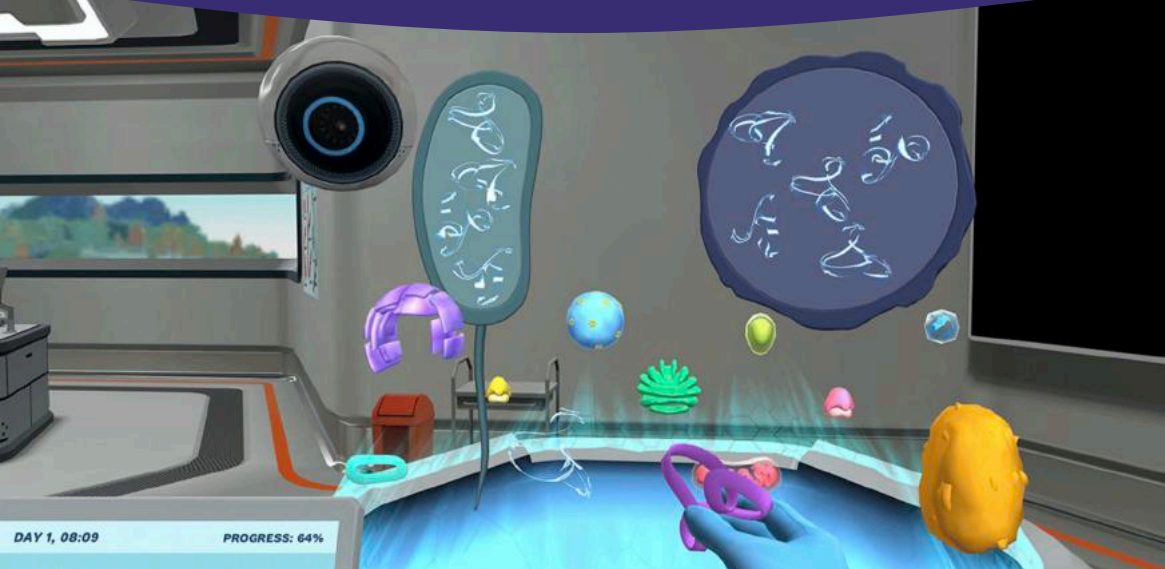


La modalità **ARENA** consente di inserire personaggi storici o scientifici nel gioco, simulando dibattiti o eventi significativi. Questo metodo basato sul **role-playing** permette agli studenti di apprendere attraverso la simulazione di situazioni reali, trasformando contenuti didattici astratti in esperienze tangibili.



MODALITÀ "LABORATORI" IN COLLABORAZIONE CON LABSTER

Grazie alla partnership con LABSTER, **VERSE 2.0** offre laboratori virtuali immersivi in cui gli studenti possono condurre esperimenti di chimica, biologia, fisica e altre discipline scientifiche in modo sicuro e interattivo. I laboratori simulati permettono agli studenti di apprendere attraverso l'esperienza pratica, consolidando conoscenze teoriche in un ambiente coinvolgente.





Laboratori



Quiz

Il sistema di quiz adattivi generati da IA è controllato dal docente e progettato per rispondere alle esigenze specifiche di ogni studente. I quiz possono essere personalizzati in base a difficoltà, livello di competenza e argomenti di studio, offrendo un feedback immediato.

Questa funzione è particolarmente utile per studenti con Bisogni Educativi Speciali (BES) e studenti plusdotati, poiché si adatta alle loro capacità e stimoli intellettuali.

Facile

Medio

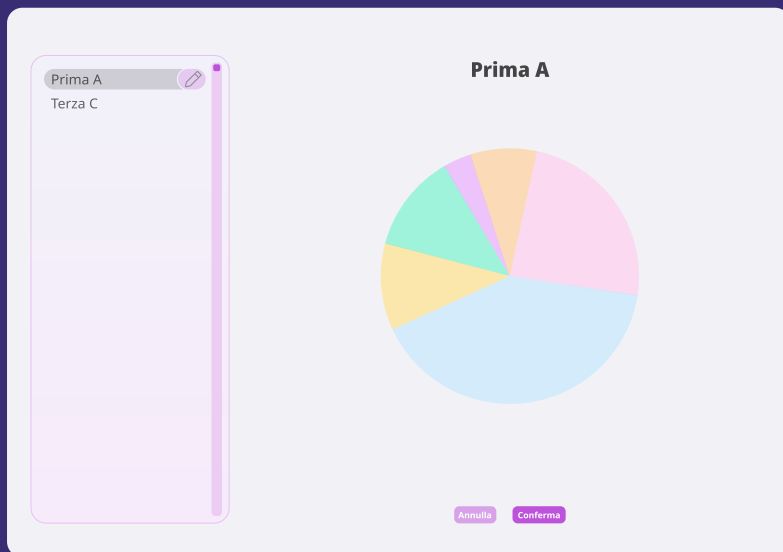
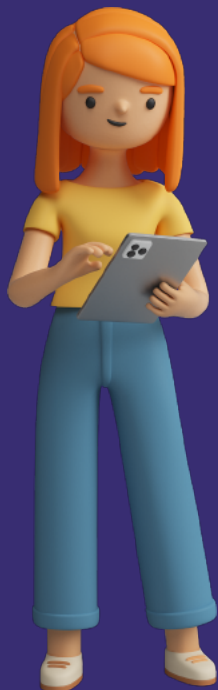
Difficile



MONITORAGGIO DIDATTICO CON VERSE REGISTER

Con il VERSE Register, i docenti possono monitorare l'interazione degli studenti con la piattaforma, grazie a statistiche dettagliate come il numero di interazioni, il tempo di risposta e le aree tematiche più esplorate.

Questo strumento permette di valutare l'efficacia delle lezioni e di adattare i contenuti per ottimizzare il percorso formativo.



Adattabilità per studenti BES e Plusdotati

VERSE 2.0 È PROGETTATA PER ESSERE ALTAMENTE ADATTABILE, RISPONDENDO ALLE ESIGENZE DI STUDENTI CON DIFFERENTI PROFILI EDUCATIVI

Supporto

per studenti BES

Grazie alla personalizzazione dei contenuti e alla possibilità di adattare il ritmo di apprendimento, VERSE 2.0 è un ambiente inclusivo che consente agli studenti con BES di partecipare attivamente.

Gli avatar IA possono essere configurati per interazioni semplificate o estese, a seconda delle capacità cognitive e comunicative dello studente.

Stimolazione

per studenti plusdotati

Per gli studenti plusdotati, VERSE 2.0 offre attività avanzate, quiz complessi e la possibilità di esplorare argomenti scientifici di alto livello. Le modalità Arena e Laboratori consentono agli studenti di approfondire tematiche complesse e di partecipare a dibattiti storici e scientifici, stimolando il pensiero critico e la creatività.



Personalizzazione e interazione attiva

Gli avatar IA offrono un'interazione personalizzata, consentendo agli studenti di porre domande e ricevere risposte immediate.

Esperienza di laboratorio virtuale

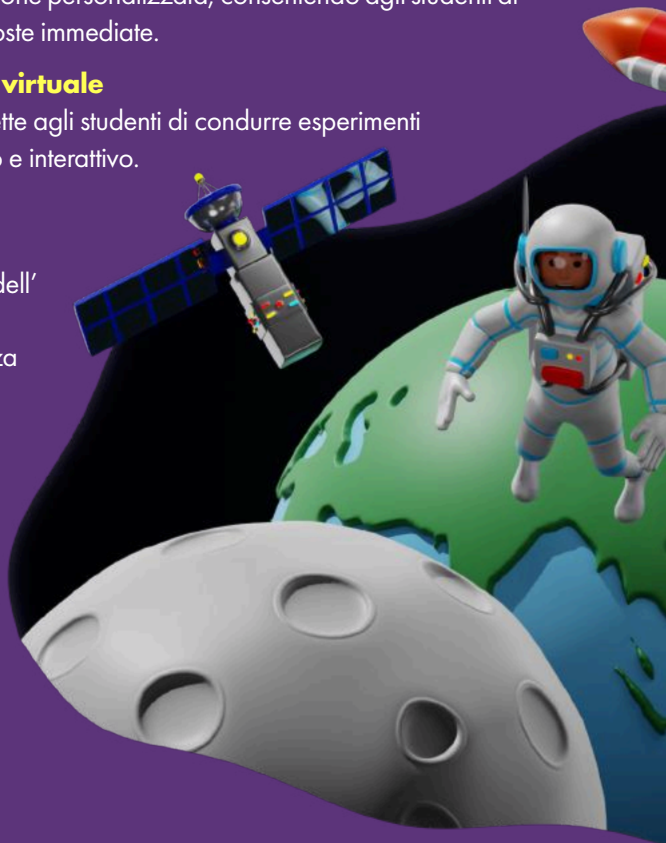
La modalità "Laboratori" permette agli studenti di condurre esperimenti complessi in un ambiente sicuro e interattivo.

Apprendimento dinamico e adattivo

I quiz generati con il supporto dell'IA si adattano al livello dello studente, offrendo un'esperienza di apprendimento su misura.

Flessibilità didattica

Le lezioni possono essere alternate con attività interattive e laboratori virtuali per mantenere alta l'attenzione degli studenti e ridurre la fatica cognitiva.



/16 CARATTERISTICHE TECNICHE E INNOVAZIONE

Multi-device e Multiplatforma

VERSE 2.0 è compatibile con macOS, Windows e Android, offrendo una fruizione ottimale su desktop, tablet e dispositivi mobili.

Realtà Aumentata e Virtuale

L'integrazione di tecnologie AR e VR permette agli studenti di esplorare ambienti tridimensionali e interagire con oggetti digitali in modo coinvolgente.





DIDATTICA IMMERSIVA



VERSE 2.0 è una piattaforma aperta alla comunità scolastica, che ha l'opportunità di contribuire attivamente allo sviluppo dei contenuti didattici e di condividere le proprie esperienze di insegnamento e apprendimento.

La piattaforma è in continua evoluzione, con l'introduzione di nuove funzionalità basate su tecnologie all'avanguardia che permettono la creazione di contenuti personalizzati, adattati alle esigenze degli utenti.

Grazie alla collaborazione con partner strategici e istituzioni accademiche di prestigio, VERSE 2.0 beneficia di ricerche innovative e avanzate, garantendo un costante miglioramento della qualità e dell'innovazione della piattaforma.



CONVAI

Il partner principale per lo sviluppo dell'intelligenza artificiale conversazionale integrata in VERSE 2.0. CONVAI fornisce le tecnologie IA per la creazione degli avatar e la gestione delle interazioni, garantendo risposte in tempo reale e personalizzate.

Università di Bari

Contribuisce con la sua esperienza nella metodologia didattica innovativa e nella creazione di contenuti educativi multimediali interdisciplinari, supportando lo sviluppo di scenari di apprendimento interattivi.

Università di Firenze

Contribuisce alla ricerca educativa e allo sviluppo di metodologie didattiche innovative, sfruttando le tecnologie di realtà virtuale e aumentata.

LABSTER

Partner per la modalità "Laboratori", LABSTER offre un'ampia gamma di simulazioni scientifiche di alta qualità, aiutando gli studenti a esplorare concetti scientifici in un contesto di laboratorio virtuale immersivo.

Università degli Studi Roma Tre

È uno dei partner strategici di VERSE, contribuendo in modo significativo allo sviluppo e alla preparazione dei contenuti didattici nelle discipline di matematica, fisica e nelle materie STEM.

Istituto di Scienze e Tecnologie della Cognizione del CNR

Offre competenze specialistiche nelle scienze cognitive e nella tecnologia educativa, ottimizzando l'esperienza utente e migliorando l'efficacia didattica degli avatar IA.



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DI BARI
ALDO MORO



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
FIRENZE



VERSE

Istruzione e formazione nell'eduardo



verse-edu.com

theloop@verse-edu.com